

Prova objectiva d'avaluació dels aprenentatges

Número i nom del curs	18/FOAP/413/0155529/009 Acció formativa: [IFCD0210_CEN] Desenvolupament d'aplicacions amb tecnologia web
Mòdul Formatiu que s'avalua	MF0491_3: Programació web a l'entorn client
Unitat Formativa que s'avalua	UF1842: Desenvolupament i reutilització de components de programari i multimèdia mitjançant llenguatges de guió

Nom i Cognoms de l'alumne/a	
NIF de l'alumne/a	
Data de la prova	1 MARÇ 2019
Signatura	

INSTRUCCIONS DE LA PROVA

- La prova consisteix en un qüestionari de "N" ítems amb quatre alternatives de resposta.
Ex. "Què es una base de dades?"
 - Un programa de lògica.
 - Una funció sense relacions.
 - Un conjunt de dades relacionades.**
 - Un objecte amb molts números.
- Només una de les alternatives és correcta.
- Contesti directament en aquest document senyalant amb un cercle aquella alternativa que consideri correcta. En cas d'error s'haurà d'invalidar traçant una creu en la resposta errònia i a continuació marcar amb un cercle la resposta correcta.
- PUNTUACIÓ:

Respostes correctes	1 punt
Respostes incorrectes	- 0.1 punts
Respostes en blanc	0 punts

Puntuació mínima exigida: N

ITEMS (Coneixements, aplicació i comprensió)

1. Cómo podemos incluir programación en JavaScript en nuestra web	
A. En el fichero HTML con las etiquetas <style></style>	C. Con la etiqueta <script> </script>
B. En un fichero vinculado con la etiqueta <link> en el head de nuestro HTML	D. No se puede añadir javaScript en las webs.

2. En Javascript, para darle el nombre a una variable, objeto o función, debemos tener en cuenta que:	
A. No se pueden usar mayúsculas	C. Javascript diferencia entre mayúsculas y minúsculas
B. Javascript no distingue entre mayúsculas y minúsculas	D. Siempre se ha de utilizar las mayúsculas

3. Si quiero recuperar todos los <p> de mi página, que instrucción tendré que utilizar en javascript	
A. document.getElementById('p');	C. document.getElementsByTagName('<p>');
B. document.getElementsByTagName('p');	D. document.getElementsByClassName('p');

4. En el fichero JavaScript, ¿cómo se define una función que se ha llamado por HTML onclick="miFuncion()"?	
A. function miFuncion() { }	C. miFuncion(elem) { }
B. miFuncion() { }	D. miFuncion function() { }

5. Con qué instrucción mostramos un aviso al usuario en javascript	
A. message	C. window
B. alert	D. avis

GS012013QP12101

6. ¿Qué propiedad debemos utilizar para escribir texto dentro de un elemento HTML. Por ejemplo: ?

A. .intexto

C. .texto

B. .innerHTML

D. .txtHTML

7. ¿Qué propiedad debemos utilizar para recuperar el valor de un campo de texto de formulario?

A. .text

C. .value

B. .valor

D. .input

8. ¿Java es lo mismo que JavaScript?

A. Sí, Java es la forma abreviada de llamar a JavaScript

C. Sí, pero JavaScript se utiliza solo para páginas web

B. No, son dos lenguajes de programación completamente diferentes

D. JavaScript es un framework de Java.

9. ¿Cuál es el evento que se desencadena cuando el ratón pasa por encima de un elemento?

A. onClick

C. onFocus

B. OnChange

D. onMouseover

10. ¿Cuál de estas operaciones utilizaríamos para identificar si un número es par?

A. $\text{Num}/2 == 0$ C. $\text{Num} == 2/0$ B. $\text{Num} * 2 == \text{par}$ D. $\text{Num} \% 2 == 0$

11. Si queremos crear un campo de texto de formulario para que el usuario pueda introducir datos ¿Cuál de los siguientes elementos es el correcto?

- | | |
|---|--|
| A. <code><input type="text"></code> | C. <code><p></p></code> |
| B. <code><text></text></code> | D. <code><input type="datos"></code> |

12. Para tener un grupo de botones de selección (Radio Buttons) que sólo permitan tener uno activo ¿Qué tenemos que tener en cuenta?

- | | |
|---|--|
| A. El valor del atributo <i>name</i> tiene que ser diferente en cada uno de los botones | C. Sólo por ser radio buttons ya tienen esta propiedad |
| B. El atributo <i>id</i> ha de ser igual en todos los botones | D. Todos los botones tienen que tener el mismo <i>name</i> |

13. Qué hace la instrucción `document.querySelector('.nombreclase')`

- | | |
|---|---|
| A. Nada, esa instrucción no existe | C. Devuelve el primer elemento que tiene la clase <i>.nombreclase</i> |
| B. Devuelve una lista con todos los elementos que tienen la clase <i>.nombreclase</i> | D. Devuelve una lista con todos los elementos que tienen el id <i>nombreclase</i> |

14. En un Array la primera posición

- | | |
|-----------------|------------------------------|
| A. Empieza en 1 | C. Empieza en -1 |
| B. Empieza en 0 | D. Ninguna de las anteriores |

15. Cómo pondrías en mayúsculas un String guardado en la variable `texto`

- | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| A. <code>texto.toUpperCase();</code> | C. <code>toUpperCase(texto)</code> |
| B. <code>texto.mayusculas()</code> | D. <code>texto = toUpperCase()</code> |

CALCUL DE LA PUNTUACIÓ			
Formula de correcció		Transformació a escala decimal	
$P = A - E * 0,1$	P = Puntuació Directa. A = Total Respostes correctes. E = Total Respostes errònies.	$PD = \frac{P * 10}{P. Màx.}$	PD = Puntuació decimal. P = Puntuació directa obt. Prova. P. Màx. = Puntuació màxima que es pot obtenir a la prova.
Exemple aplicació de la formula de correcció		Exemple transformació a escala decimal	
Prova de 20 ítems Encerts: 15 Errors: 5 Alternatives: 4	$P = 15 - (5 * 0,1)$ $P = 15 - 0,5$ $P = 14,5$	$PD = \frac{P * 10}{P. Màx.}$	$PD = \frac{14,5 * 10}{20} = 7,25$

RESULTAT DE LA PROVA				
Relació ítems UF 1841	Nombre encerts	Nombre errors	Puntuació	APTE/NO APTE

OBSERVACIONS

Signatura formador/a	
Signatura i segell del centre de formació	

GS012013QP12101