

Prova objectiva d'avaluació dels aprenentatges

Número i nom del curs	18/FOAP/413/0155529/009 Acció formativa: [IFCD0210_CEN] Desenvolupament d'aplicacions amb tecnologia web
Mòdul Formatiu que s'avalua	MF0491_3: Programació web a l'entorn client
Unitat Formativa que s'avalua	UF1843: Aplicació de tècniques d'usabilitat i accessibilitat a l'entorn client

Nom i Cognoms de l'alumne/a	
NIF de l'alumne/a	
Data de la prova	8 MARÇ 2019
Signatura	

INSTRUCCIONS DE LA PROVA

- La prova consisteix en un qüestionari de "N" ítems amb quatre alternatives de resposta.
Ex. "Què es una base de dades?"
 - Un programa de lògica.
 - Una funció sense relacions.
 - Un conjunt de dades relacionades.**
 - Un objecte amb molts números.
- Només una de les alternatives és correcta.
- Contesti directament en aquest document senyalant amb un cercle aquella alternativa que consideri correcta. En cas d'error s'haurà d'invalidar traçant una creu en la resposta errònia i a continuació marcar amb un cercle la resposta correcta.
- PUNTUACIÓ:

Respostes correctes	1 punt
Respostes incorrectes	- 0.1 punts
Respostes en blanc	0 punts

Puntuació mínima exigida: N

ITEMS (Coneixements, aplicació i comprensió)

1. ¿Qué es jQuery?

- | | |
|--|---|
| A. En un lenguaje de programación completamente diferente a JavaScript | C. Es una variación del HTML para que se vea en todos los navegadores |
| B. Es un framework de JavaScript. | D. Ninguna de las anteriores. |

2. Si queremos incluir las funciones jQuery en nuestra web, que orden es el correcto para vincular los ficheros:

- | | |
|---|---|
| A. Primero nuestro documento script y después del documento de la librería jquery | C. Primero el documento de la librería jquery y después nuestro documento de funciones js |
| B. Es necesario que los documentos js estén antes que los css | D. Da igual el orden, no afecta a las funciones de script |

3. ¿Qué evento tenemos que utilizar en jQuery para esperar a que la página esté cargada antes de ejecutar ninguna función?

- | | |
|---------------------------------------|--------------------------------------|
| A. <code>\$(document).ready()</code> | C. <code>\$(document).click()</code> |
| B. <code>\$(document).onload()</code> | D. Ninguna de las anteriores |

4. ¿Cuál sería la función en JavaScript que corresponde al `$` de jQuery

- | | |
|--|---|
| A. <code>document.getElementById()</code> | C. <code>document</code> |
| B. <code>document.getElementsByName()</code> | D. <code>document.querySelectorAll()</code> |

5. Si queremos seleccionar todos los elementos con `class = "rojo"` que están dentro de una capa con `id="seccion01"`. ¿Cuál sería el selector correcto?

- | | |
|--|--|
| A. <code>\$("#seccion01 .rojo")</code> | C. <code>\$("#seccion01 .rojo")</code> |
| B. <code>\$("#seccion01 rojo")</code> | D. <code>\$("#seccion01.rojo")</code> |

6. En jQuery cómo se recoge el objeto que ha llamado a la acción

- | | |
|-------------|------------------------|
| A. this | C. elem |
| B. \$(this) | D. document.getElement |

7. ¿Para qué sirve la función toggle de jQuery?

- | | |
|--|---------------------------------------|
| A. Para alternar entre mostrar y ocultar un elemento | C. Esta función no existe |
| B. Para desplazar un elemento en el eje X | D. Para navegar al elemento siguiente |

8. ¿A los efectos de jQuery se les puede especificar la velocidad de transición?

- | | |
|--|--|
| A. No. Eso solo se puede aplicar a través de CSS | C. Sí, a todos. Se puede especificar en milisegundos, o bien, con las palabras reservadas: <i>slow</i> y <i>fast</i> |
| B. Sólo al efecto Hide/Show, al resto de efectos no se puede | D. Sí. Es obligatorio especificarlo siempre. |

9. Bootstrap es una librería que combina ficheros y funciones en

- | | |
|--------------------|------------------------------|
| A. CSS y jQuery | C. Sólo JavaScript |
| B. Sólo HTML y CSS | D. Ninguna de las anteriores |

10. Por defecto en cuantas columnas se divide la rejilla de Bootstrap

- | | |
|-------|----------------------------|
| A. 6 | C. 4 |
| B. 12 | D. Se divide en porcentaje |

11. Para poder utilizar el sistema de rejillas de Bootstrap

- | | |
|---|--|
| A. Tenemos que definir un <i>container</i> , y un <i>row</i> . Las columnas estarán dentro del <i>row</i> | C. Bootstrap no tiene sistema de rejillas. La distribución la hace a través de % |
| B. Sólo con vincular los ficheros del Bootstrap ya se nos divide el documento en las columnas | D. Ninguna de las anteriores |

12. Dónde se definen las propiedades de Bootstrap dentro de un elemento

- | | |
|------------------------|-------------------------|
| A. En el atributo id | C. En el atributo class |
| B. En el atributo name | D. En el atributo value |

13. Además del sistema de Layout, Bootstrap también tiene estilos predefinidos

- | | |
|---|---|
| A. No. Sólo sirve para maquetar la página | C. No, todo lo que son estilos visuales se tienen que añadir en nuestra CSS |
| B. Sí, tiene estilos definidos como colores, bordes, sombras, márgenes... | D. Sí. Pero sólo se pueden aplicar al elemento <div> |

14. Los puntos de ruptura de Bootstrap para hacer una columna responsive son:

- | | |
|--------------------------------------|--|
| A. Col-1, col-2, col-3, col-4, col-5 | C. Col, col-sm, col-md, col-lg, col-xl |
| B. Col-movil, col-ordenador, col-tv | D. Col-sm, col-md, col-lg, col-xl, col-xxl |

15. Qué significa que Bootstrap se fundamenta en el "mobile first"

- | | |
|---|--|
| A. Que el diseño del layout se empieza por el tamaño móvil y se va adaptando a los dispositivos más grandes | B. Qué no se puede utilizar en los móviles |
| A. Qué es un tipo de programación que sólo se utiliza para móviles | C. Que se diseña primero para pantallas grandes y después se cambia el diseño para móviles |

CALCUL DE LA PUNTUACIÓ			
Formula de correcció		Transformació a escala decimal	
$P = A - E * 0,1$	P = Puntuació Directa. A = Total Respostes correctes. E = Total Respostes errònies.	$PD = \frac{P * 10}{P. Màx.}$	PD = Puntuació decimal. P = Puntuació directa obt. Prova. P. Màx. = Puntuació màxima que es pot obtenir a la prova.
Exemple aplicació de la formula de correcció		Exemple transformació a escala decimal	
Prova de 20 ítems Encerts: 15 Errors: 5 Alternatives: 4	$P = 15 - (5 * 0,1)$ $P = 15 - 0,5$ $P = 14,5$	$PD = \frac{P * 10}{P. Màx.}$	$PD = \frac{14,5 * 10}{20} = 7,25$

RESULTAT DE LA PROVA				
Relació ítems UF 1843	Nombre encerts	Nombre errors	Puntuació	APTE/NO APTE

OBSERVACIONS

Signatura formador/a	
Signatura i segell del centre de formació	

GS012013QP12101